



## para Atari 8 bits

El taca taca de la app, en el computador de los ochenta:  
cómo cargarlo, cómo se juega y cómo levantar la copa.



# Índice

Un manual corto, como el juego: en diez minutos lo tienes corriendo. Las pantallas del juego están en español, igual en todos los Atari.

|          |                                          |           |
|----------|------------------------------------------|-----------|
| <b>1</b> | <b>Bienvenido a Taca Taca para Atari</b> | <b>3</b>  |
|          | ¿Qué es?                                 | 3         |
|          | Lo que necesitas                         | 3         |
| <b>2</b> | <b>Cargar el juego</b>                   | <b>4</b>  |
|          | Los dos archivos                         | 4         |
|          | En un emulador                           | 4         |
|          | En un Atari de verdad                    | 4         |
| <b>3</b> | <b>La pantalla de título y el menú</b>   | <b>5</b>  |
| <b>4</b> | <b>Los controles</b>                     | <b>6</b>  |
| <b>5</b> | <b>El partido</b>                        | <b>7</b>  |
|          | La mesa                                  | 7         |
|          | Patear                                   | 7         |
|          | Goles, pausa y final                     | 8         |
| <b>6</b> | <b>Dos jugadores</b>                     | <b>9</b>  |
| <b>7</b> | <b>Modo copa</b>                         | <b>10</b> |
|          | Las seis copas                           | 10        |
|          | Ronda a ronda                            | 11        |
| <b>8</b> | <b>Si algo no funciona</b>               | <b>12</b> |
| <b>9</b> | <b>Compatibilidad por modelo</b>         | <b>13</b> |

# Bienvenido a Taca Taca para Atari

La mesa de la app, reescrita para un computador de 8 bits.

## ■ ¿Qué es?

**Taca Taca para Atari** es Taca Taca en versión de 8 bits: el taca taca de la app, ahora en tu Atari. Está escrito desde cero en ensamblador 6502 y ocupa 13 KB, pero trae lo esencial de la app: la mesa con sus ocho barras, la patada que hace girar al muñeco, la cuenta regresiva, el ¡GOOOOL! con papel picado y el modo copa con los mismos seis torneos.

Es gratis y funciona tanto en un emulador —en tu computador o tu teléfono— como en un Atari de verdad.



La pantalla de título. El logo de la app, dibujado con los colores del Atari.

### 1 o 2 jugadores

#### Contra el Atari o de a dos

Juega contra la computadora en tres dificultades, o rojo contra azul con dos joysticks.

### 6 torneos

#### Modo copa

Del Barrio al Mundial, con rivales que llevan su nombre y los colores de su camiseta.

## ■ Lo que necesitas

| Qué                | Detalle                                                                                                                                                  |
|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Un Atari de 8 bits | Cualquiera de la serie 400/800, XL o XE con <b>40 KB de memoria o más</b> . Un 800XL de fábrica trae 64 KB. El detalle por modelo está en el capítulo 9. |
| O un emulador      | Altirra, atari800 o Atari800MacX en un computador, o atari800 en Android. No hay que configurar nada: simulan un 800XL.                                  |
| Cómo cargarlo      | Disquetera Atari (810, 1050, XF551), SIO2SD, SDrive, FujiNet o un PC con SIO2PC. No hay versión en casete ni en cartucho.                                |
| Tele               | PAL o NTSC: el juego se ajusta solo, con sus colores y su velocidad.                                                                                     |
| Control            | Un joystick (dos para jugar de a dos). Sin joystick, se juega con el teclado.                                                                            |

# Cargar el juego

Un archivo, un doble clic y a la cancha.

## ■ Los dos archivos

El juego se descarga gratis desde [tacataca.mycomuapp.com/atari.php](http://tacataca.mycomuapp.com/atari.php). Hay dos formatos, y el .zip trae los dos con una hoja de instrucciones:

| Archivo             | Qué es                       | Para qué sirve                                                                                                                               |
|---------------------|------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>tacataca.xex</b> | Ejecutable (13 KB)           | Se abre directo en cualquier emulador, o desde un DOS, SIO2SD, SDrive o FujiNet en una máquina real.                                         |
| <b>tacataca.atr</b> | Disquete de arranque (90 KB) | Se enciende el Atari con él puesto y el juego carga solo, sin DOS. Es de densidad simple: lo lee cualquier disquetera Atari, también la 810. |

## ■ En un emulador

- **Altirra** (Windows): arrastra el .xex o el .atr a la ventana.
- **atari800** (macOS, Linux, Windows, Raspberry Pi): abre el archivo desde su menú, o en la terminal `atari800 -xl tacataca.xex`.
- **Atari800MacX** (Mac): ábrelo como ejecutable o como disco.
- **Android**: los ports de atari800 abren los mismos archivos.

**¿VA DEMASIADO RÁPIDO?** Entonces el emulador está sin límite de velocidad. En Atari800-MacX activa **Limit Speed** (menú Control); en atari800, no uses el modo turbo. El juego va a 50 cuadros por segundo en PAL y a 60 en NTSC, como un Atari de verdad.

## ■ En un Atari de verdad

1. **Con el .atr**: grábalo en un disquete (con APE o SIO2PC) o móntalo como disco 1 en tu SIO2SD o FujiNet. Enciende el Atari y el juego carga solo.
2. **Con el .xex**: cárgalo desde el menú de tu SIO2SD, SDrive o FujiNet, o desde un DOS con la opción de cargar archivo binario.

**SIN TRUCOS** No hace falta mantener OPTION apretado al encender para apagar BASIC: el juego lo apaga solo, y además cabe aunque BASIC esté encendido.

## La pantalla de título y el menú

Tres teclas para elegir y una para jugar.

Al cargar aparece el logo de Taca Taca y, debajo, el menú. Se maneja con las teclas de consola del Atari (a la derecha del teclado, o arriba en los XE) o con letras del teclado:

- **SELECT** o **M** cambia el **modo**: 1 jugador contra el Atari, 2 jugadores (rojo contra azul) o copa.
- **OPTION** o **D** cambia la **dificultad** —fácil, normal o difícil— o, en el modo copa, cuál de las seis copas vas a jugar.
- **START**, **RETURN** o el botón del joystick empieza el partido (o abre la copa).

Si nadie toca nada durante unos 15 segundos, el Atari se pone a jugar solo contra sí mismo: es la **demostración**. **START** la corta y vuelve al menú.



**El menú en modo copa.** La segunda línea ya no es la dificultad: es la copa elegida.

# Los controles

Con el joystick como en los ochenta, o con el teclado.

| Qué                           | Consola / joystick         | Teclado                                     |
|-------------------------------|----------------------------|---------------------------------------------|
| Cambiar el modo               | SELECT                     | <b>M</b>                                    |
| Dificultad o copa             | OPTION                     | <b>D</b>                                    |
| Empezar / seguir              | START o el botón           | <b>RETURN</b> (o <b>ESPACIO</b> en el menú) |
| Mover las barras del rojo     | Joystick 1, arriba y abajo | <b>A</b> sube · <b>Z</b> baja               |
| Patear                        | Botón del joystick 1       | <b>ESPACIO</b>                              |
| Pausa                         | —                          | <b>P</b> (otra vez para seguir)             |
| Volver al menú                | —                          | <b>ESC</b>                                  |
| Barras del azul (2 jugadores) | Joystick 2                 | —                                           |

## ■ En un emulador

Los emuladores ponen las teclas de consola en las teclas de función, pero no todos igual: en **ata-ri800** START, SELECT y OPTION son **F4**, **F3** y **F2**; en **Altirra**, **F2**, **F3** y **F4**. Cada emulador trae además unas teclas que hacen de joystick (suelen ser las flechas o el teclado numérico, y una tecla de disparo): las encuentras en su menú de controles.

**EN UN MAC** Las teclas **F2** a **F4** hacen otras cosas (brillo, Mission Control...) si no mantienes apretada la tecla **fn**. Para no pelear con eso, el juego acepta también **RETURN**, **M** y **D**, y se puede jugar entero con **A**, **Z** y **ESPACIO**.

# El partido

Ocho barras, una pelota y dos arcos.

## La mesa

Tú eres el **rojo** y atacas hacia la derecha. Cada equipo tiene cuatro barras, como en una mesa de verdad: el **arquero** (1 jugador), la **defensa** (2), el **medio** (5) y los **delanteros** (3). Arriba está el marcador y abajo, la barra de mensajes.

El joystick mueve **todas tus barras a la vez**, hacia arriba o hacia abajo, igual que en la app.

Antes de empezar hay una **cuenta regresiva**: 3, 2, 1... ¡YA! Entonces la pelota sale del costado de la mesa, sobre la línea del medio, y cruza rodando.



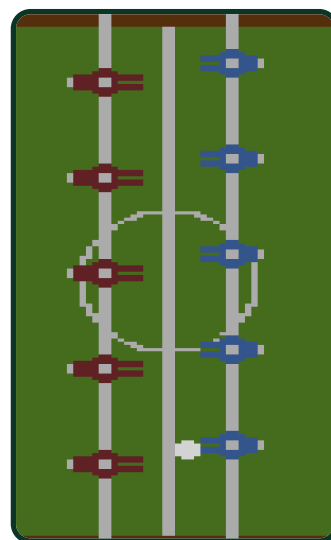
Rojo contra azul. Las líneas grises son las barras, con sus jugadores; la pelota es el punto blanco.

## Patear

Aprieta el botón (o **ESPACIO**) y tus jugadores patean. Como en la app, el muñeco **gira alrededor de la barra**: visto desde arriba, las piernas salen hacia adelante y el torso con la cabeza se van hacia atrás. La patada es rápida: el pie sale en un instante, se queda estirado un momento y vuelve.

Si el pie toca la pelota, sale fuerte hacia el arco rival. **Dónde la toques** decide el ángulo: al centro del pie va derecha; con la punta o el talón sale cruzada hacia arriba o hacia abajo.

Si no pateas, la pelota rebota en tus jugadores: también sirven para bloquear.



La patada, de cerca. Los medios rojos (izquierda) y azules con las piernas estiradas.

**CONSEJO** No patees todo el rato: después de cada patada la barra necesita un instante para volver. Espera a que la pelota llegue a tus pies.

## ■ Goles, pausa y final



¡GOOOL! Cartel dorado y papel picado. Después saca el equipo que recibió el gol.



¡GANASTE! Al final, START o **RETURN** vuelve al menú.

- Gana quien llegue primero a **5 goles** (en la Copa del Barrio, a 3).
- Si la pelota se queda casi quieta unos segundos, aparece **BOLA MUERTA: NUEVO SAQUE** y se saca otra vez.
- **P** pausa el partido y otra **P** lo reanuda; **ESC** lo abandona y vuelve al menú.
- Al terminar sale ¡GANASTE! o PERDISTE contra el Atari, o ¡GANA ROJO! / ¡GANA AZUL! entre dos personas.

## Dos jugadores

Rojo contra azul, cada uno con su joystick.

En el menú, aprieta SELECT (o **M**) hasta que diga 2 - ROJO CONTRA AZUL y empieza con START.

- El **rojo** juega con el joystick 1, o con **A**, **Z** y **ESPACIO**.
- El **azul** juega con el joystick 2.

Las reglas son las mismas: gana quien llegue a 5. En un emulador, cada joystick puede ser un mando USB o un juego de teclas distinto; se asignan en su menú de controles.



**Final de dos jugadores.** Esta vez ganó el azul, 5 a 0.

## Modo copa

Seis torneos, del barrio al mundial. Pierdes una vez y quedas fuera.

En el menú, aprieta SELECT (o **M**) hasta **COPA (6 TORNEOS)** y elige la copa con OPTION (o **D**). START abre la pantalla de la copa.

### ■ Las seis copas

Son las mismas de la app. Cada ronda tiene su dificultad —incluido un nivel **experto** que solo aparece en las copas— y cada copa, su grupo de rivales:

| Copa                   | Rondas | Goles | Dificultad por ronda                        | Rivales                                  |
|------------------------|--------|-------|---------------------------------------------|------------------------------------------|
| <b>Del Barrio</b>      | 2      | 3     | fácil, fácil                                | Deportivo El Pasaje, Unión La Esquina... |
| <b>De la Ciudad</b>    | 3      | 5     | fácil, normal, normal                       | Tiburones FC, Leones del Norte...        |
| <b>Nacional</b>        | 3      | 5     | normal, difícil, difícil                    | Pumas, Titanes, Halcones...              |
| <b>Continental</b>     | 3      | 5     | difícil, difícil, experto                   | Imperiales, Centauros, Gladiadores...    |
| <b>De las Naciones</b> | 3      | 5     | difícil, experto, experto                   | Chile, Argentina, Brasil, Uruguay...     |
| <b>Mundial</b>         | 5      | 5     | difícil, difícil, experto, experto, experto | 32 selecciones                           |

## ■ Ronda a ronda

La pantalla de la copa muestra las rondas (dieciseisavos, octavos, cuartos, semifinal y final, según la copa), el rival que te tocó en cada una y los resultados. La flecha marca el próximo partido.

Cada rival se sortea de la lista de la copa y sale a la cancha con **los colores de su camiseta**; en el marcador aparece su código de tres letras frente a TU.

START o **RETURN** juega la ronda; **ESC** vuelve al menú.



La Copa Continental antes de empezar: tres rondas y sus rivales.



**¡CAMPEONES!** Ganaste la final: papel picado y la copa es tuya.



**ELIMINADO.** Una derrota y se acaba la copa (aquí, contra Japón en el Mundial).

Al ganar la final la pantalla de la copa lo celebra con **CAMPEONES!**; si quedas eliminado, dice **QUEDASTE ELIMINADO**. En los dos casos **RETURN** vuelve al menú para intentar otra.

### SIN GUARDADO

El Atari no guarda nada en el disco: cada copa se juega de principio a fin en una sentada. Al apagar se pierde el avance.

# Si algo no funciona

Los tropiezos de siempre y cómo salir de ellos.

## ? El juego va rapidísimo.

El emulador está sin límite de velocidad. Activa **Limit Speed** en Atari800MacX (menú Control) o deja de usar el modo turbo en atari800. En un Atari de verdad esto no pasa.

## ? Aprieto F4 y no empieza.

En un Mac las teclas de función necesitan **fn**, y en Altirra START es **F2**. Lo más fácil: usa **RETURN** para empezar, **M** para el modo y **D** para la dificultad.

## ? Las barras no se mueven.

El juego lee el joystick 1. En un emulador, revisa qué teclas o qué mando hacen de joystick 1, o juega con **A**, **Z** y **ESPACIO**, que funcionan siempre.

## ? La pantalla queda en negro o el Atari se cuelga al cargar.

Casi siempre es memoria: el juego necesita 40 KB. Un 400, un 600XL o un 800 con menos memoria no alcanzan (mira el capítulo 9). Si usas el .xex desde un DOS, prueba con el .atr, que no necesita DOS.

## ? Los colores se ven raros.

El juego detecta si el Atari es PAL o NTSC y elige sus colores. Si el emulador está en un sistema y la tele (o la ventana) en otro, los tonos pueden variar un poco; no afecta al juego.

## ? No se oye nada.

Sube el volumen de la tele o del emulador (algunos empiezan con el sonido apagado). Las patadas, los rebotes, el público y la fanfarria del gol salen del chip POKEY.

## ? ¿Está en inglés?

Las pantallas del juego están en español, igual en todos los Atari. Este manual también existe en inglés.

## ? ¿Tengo que pagar algo?

No. Taca Taca para Atari es gratis: se descarga, se copia y se juega libremente.

# Compatibilidad por modelo

¿Sirve tu Atari? Busca tu modelo.

El requisito es uno: **40 KB de memoria o más**. Cada modelo de la tabla se probó en el emulador atari800 con su memoria y su sistema, y el Atari jugó un partido completo.

| Modelo             | Año  | Memoria de fábrica | ¿Corre?                                       |
|--------------------|------|--------------------|-----------------------------------------------|
| Atari 400          | 1979 | 8–16 KB            | Con una ampliación a 40 KB o más              |
| Atari 800          | 1979 | 8–48 KB            | Sí, con 40 KB o más (probado con 40, 48 y 52) |
| Atari 1200XL       | 1983 | 64 KB              | Sí                                            |
| Atari 600XL        | 1983 | 16 KB              | Con la ampliación a 64 KB                     |
| Atari 800XL        | 1983 | 64 KB              | Sí (PAL y NTSC, con o sin BASIC)              |
| Atari 65XE         | 1985 | 64 KB              | Sí                                            |
| Atari 130XE        | 1985 | 128 KB             | Sí                                            |
| Atari 800XE        | 1987 | 64 KB              | Sí                                            |
| XE Game System     | 1987 | 64 KB              | Sí (con disquetera o SIO2SD/FujiNet)          |
| Ampliados y clones | —    | 64 KB o más        | Sí                                            |

**¿LO PROBASTE EN EL TUYO?** Todavía no lo hemos probado en una máquina real. Si lo corres en tu Atari, cuéntanos cómo te fue en [contacto@mycomuapp.com](mailto:contacto@mycomuapp.com).

## ■ Créditos

Taca Taca para Atari está escrito en ensamblador 6502 con MADS y probado en atari800. El logo, las copas y los rivales salen de la app; los colores se midieron en la paleta PAL y NTSC del Atari. Hecho en Valparaíso, Chile.



## ¡Nos vemos en la mesa!

Gracias por jugar Taca Taca en tu Atari.

Si le ganaste al Atari en el Mundial, o si lo corriste en una máquina que no está en la tabla, escríbenos.

|                   |                                                                                        |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Correo</b>     | <a href="mailto:contacto@mycomuapp.com">contacto@mycomuapp.com</a>                     |
| <b>Descarga</b>   | <a href="http://tacatata.mycomuapp.com/atari.php">tacatata.mycomuapp.com/atari.php</a> |
| <b>Desarrollo</b> | MyComuApp                                                                              |
| <b>Versión</b>    | Atari 8 bits · 2026                                                                    |